

Impressão de códigos de barras de leitores

Este documento pretende descrever o processo de impressão de etiqueta de códigos de barras utilizando os dados do módulo de Empréstimo biblio.NET e o programa **LabelJoy**. A impressão a partir de programas externos é uma alternativa para quem não utiliza impressoras dedicadas. Este programa também pode ser utilizado no **Bibliobase**.

A impressão de etiquetas com códigos de barras de leitores compreende 2 fases.

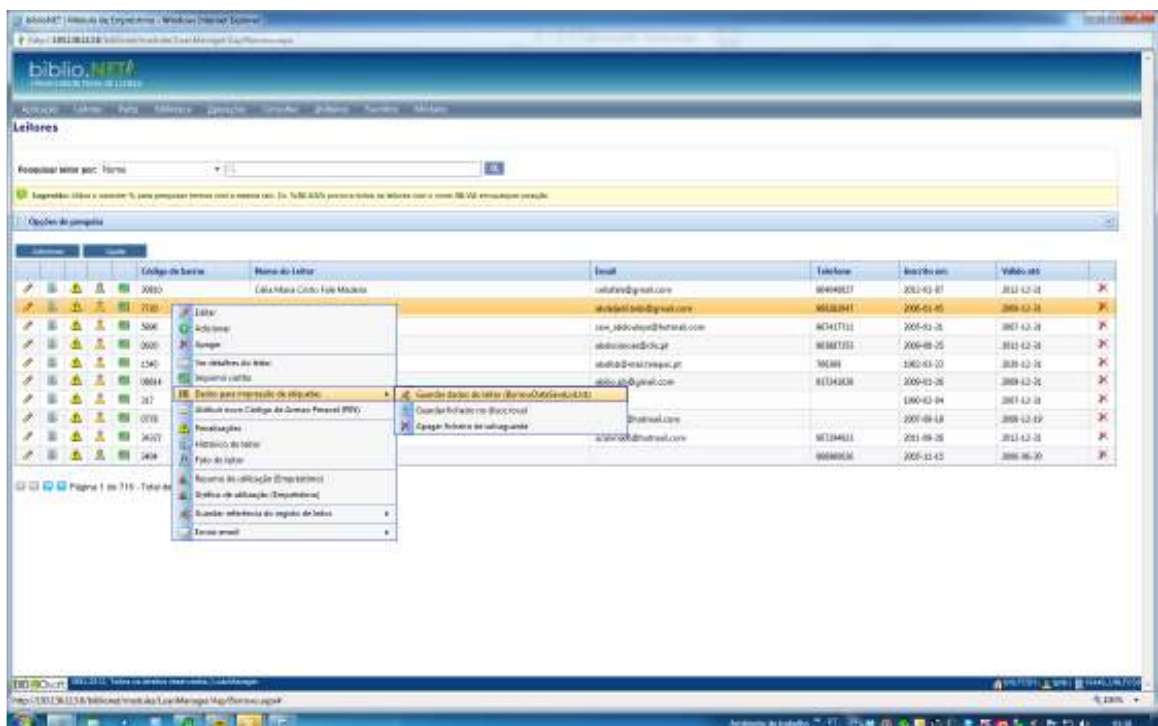
Passo 1 - Criação de um ficheiro externo com os dados a imprimir

Através do módulo de Empréstimo biblio.NET, menu **Leitores** | **Gerir Leitores** navegue na lista de leitores. Para cada leitor que pretende guardar para impressão, utilize e o botão do lado direito do rato - **Dados para impressão de etiquetas** | **Guardar dados do leitor**. Repita a operação para outros registos.

Este processo vai guardando num ficheiro predefinido os dados do leitor.

Após a selecção do conjunto de registos deve guardar no disco local o ficheiro com os dados. Utilize no mesmo menu a opção **Guardar ficheiro no disco local**. Deve guardar o ficheiro "**BorrowDataSaveList.Lst**" no seu disco local na pasta **C:\BBLabel**. Teoricamente o ficheiro pode ser guardado em qualquer pasta. Contudo o modelo de impressão predefinido do programa externo (LabelJoy) já tem predefinido este nome e este caminho). Caso opte por mudar o nome e o caminho deve corrigir o mesmo na configuração do programa LabelJoy.

Opte por **Guardar como** e indicar a pasta de salvaguarda **C:\BBLABEL**

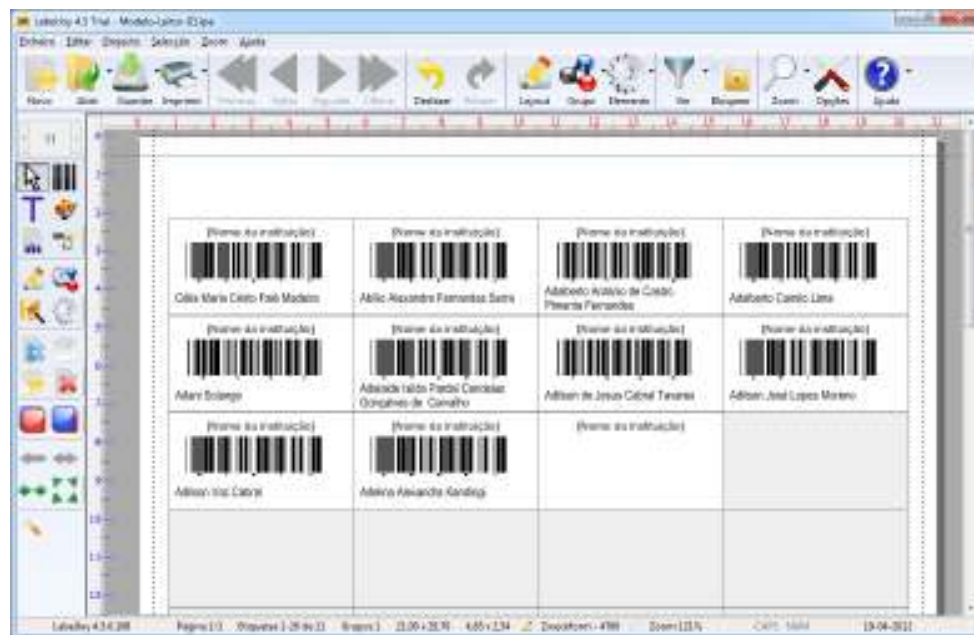


Passo 2 - Impressão através do programa externos - LabelJoy

Depois de instalar o programa no seu computador local deve activar a licença (consultar documento enviado com a chave do produto), caso contrário, na impressão será impressa uma marca de água com nome do fabricante.

Para abrir o modelo predefinido para impressão de códigos de barras de leitores siga os seguintes passos:

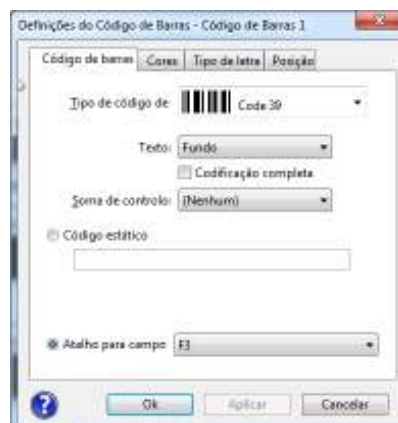
- 1) **Menu Ficheiro | Abrir**
- 2) Abra a pasta C: \BBLABEL e, da lista de modelos predefinidos seleccione "**Modelo-Leitor-01**"
- 3) **Menu projecto | Actualizar dados** (sempre que há alterações no ficheiro de origem deve actualizar os dados. O LabelJoy guarda sempre uma imagem da última sessão / conteúdo



Alterar o aspecto dos elementos da etiqueta

Os dados dinâmicos apresentados (nome, código de barras, etc) dependem dos conteúdo do ficheiro. Existem elementos estáticos que podem ser incluídos tais como o nome da instituição. Cada objecto tem parâmetros e características próprias.

Para alterar as suas propriedades faça duplo clique em cima do objecto define novos parâmetros.

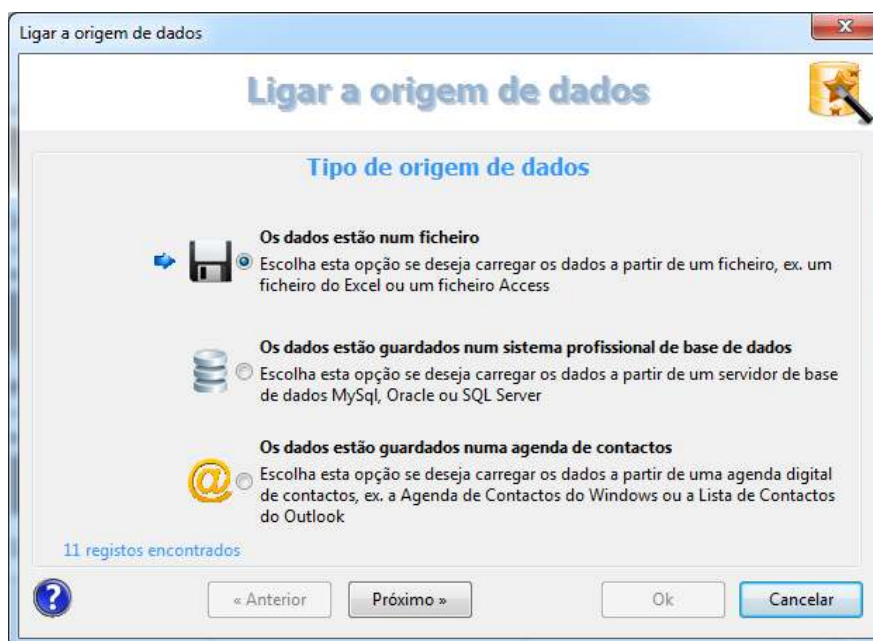


≡ Criar ligações a outros ficheiros de dados

Caso perca a origem dos dados ou pretenda ligar a outro ficheiro, deve estabelecer nova ligação, executando os passos seguintes:

Menu projecto | Ligar a origem dos dados

1. **Tipo de origem de dados** | Assinale "Os dados estão num ficheiro" >> Próximo
2. **Tipo de ficheiro** | Assinale "Ficheiro de texto" >> Próximo
3. **Seleção do ficheiro** | Seleccione o ficheiro "C:\BLabel\BorrowDataSaveList.lst" >> Próximo
4. **Definição do cabeçalho de linha** | O ficheiro **não** contém nenhum cabeçalho de coluna, apenas dados >> Próximo
5. **Separador de campo** | Tabulação (por defeito) >> Próximo
6. **Quantidade** | 1 etiqueta por registo >> Próximo
7. **Ordenação** | (não alterar) >> Próximo
8. **Definição de filtro** | não alterar >> Próximo
9. **Revisão dos dados** | manter >> Próximo
10. **Ligar à origem dos dados** (Confirmar)



Alterar o formato das etiquetas

É possível utilizar a mesma origem de dados a outros modelos de etiquetas.

Proceda da seguinte forma:

1. Abra um modelo já criado (Ex: "**Modelo-Leitor-01**")
2. **Menu Projecto | Definições de Aspecto**
3. Em **Carregar ficheiro**, seleccione um modelo de uma das pastas dos fabricantes disponível na pasta de "**C:\Program Files \LabelJoy\Layouts**". (a pasta pode mudar conforme a instalação)
4. A lista está organizada por fabricante e dentro desta por referência comercial.
5. Após a selecção prima em aplicar. O aspecto geral das etiquetas passará a ser de acordo com o novo modelo.

